***Descripción del problema***: Calcular el precio de un terreno.

# Análisis

|  |  |
| --- | --- |
| Salida: | Precio del terreno |
| Entrada: | 1. Lado A y B del terreno 2. Precio del metro cuadrado |
| Proceso: | 1. Multiplicar el lado A y B 2. Multiplicar el resultado del lado A y B por el precio del metro cuadrado |

* 1. Plan de Pruebas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Datos de Entrada** | **Salida Esperada** | **Salida Obtenida** |
| **1** | -Terreno de 10x10  -$100 | $10,000 |  |
| **2** | -Terreno de 10x20  -$200 | $40,000 |  |

# Diseño

* 1. Pseudocódigo

Texto

Descripción generada automáticamente

* 1. Diagrama de Caja

|  |
| --- |
| Algoritmo: Precio de un terreno |
| definir lado1, lado2, preciom2, total Como Real |
| escribir "Dame el largo del terreno en metros" |
| leer lado1 |
| escribir "Dame el ancho del terreno en metros" |
| leer lado2 |
| escribir "Dame el precio del metro cuadrado" |
| leer preciom2 |
| area<-lado1\*lado2 |
| total<-area\*preciom2 |
| imprimir "El precio por este terreno es de: $" total |
| Fin del Algoritmo |

* 1. Diagrama de Flujo

Diagrama

Descripción generada automáticamente

# Prueba de Escritorio

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | lado1 | lado2 | preciom2 | area | total | Salida |
| 1 | 10 | 10 | 100 | lado 1\*lado 2  =100 | area\*preciom2  =10,000 | "El precio por este terreno es de: $10,000" |
| 2 | 10 | 20 | 200 | lado 1\*lado 2  =200 | area\*preciom2  =40,000 | "El precio por este terreno es de: $40,000" |

# Código en C

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* lado1, lado2, preciom2, area, total;

    printf("Dame el largo del terreno en metros: ");

    scanf("%d", &lado1);

    printf("Dame el ancho del terreno en metros: ");

    scanf("%d", &lado2);

    printf("Dame el precio del metro cuadrado: ");

    scanf("%d", &preciom2);

    area = lado1 \* lado2;

    total = area \* preciom2;

    printf("El precio por este terreno es de: $%d", total);

    return 0;

}